**Prototype Tasarım Kalıbı**

1. **Nedir**
2. **Ne Zaman Kullanılır**
3. **Nasıl Kullanılır**

**Prototype Tasarım Kalıbı Nedir**

Prototype tasarım deseninin kullanımının asıl sebebi üretilen nesne üzerinden koplayama işlemi yaparak yeni nesne üretmektir. Üretim maliyetini azaltmak için kullanıyoruz ( üretim maliyeti = parametreler,constructer vb şeyler) Kısaca daha önce üretilen nesneden new operetörü kullanmadan yeni nesne üretmemizi sağlıyor Deep Copy nesne kopyalama işlemini yapıyor

**Ne Zaman Kullanılır ?**

Aynı nesneden 1’den fazla oluşturmak gerekiyorsa örneğin bir yarış oyunu kodluyoruz ve oyunumuzda yarışacak 6 tane araba var bu arabaların hepsinin ortak özellikleri olan kısımı

(model,motor gücü vb kısaca her arabada olan özellikleri. farklı olabilir özelleştirebiliyoruz) tekrar oluşturmak yerine ilk arabamızı oluşturup kopyalıyoruz.

**Nasıl Kullanılır ?**

